**Название проекта**:.

Создан в рамках проекта Яндекс Лицей по модулю PyGame.

**Авторы**: Мясникова Дарья , Исаков Иван.

**Описание идеи**:.

**Сутью игры** является:.

**Приложение игры состоит из следующих элементов:**

**Реализация**

1. В игре реализованы классы игрока, окон приложения.

2. Уровни были разработаны в программе Tiled Map Editor, игра работает на PyGame и встроенных библиотеках Python.

3. Были использованы технологии обработки событий мыши и клавиатуры, спрайты, изображения, музыка.

4. Информация о количестве очков хранится в базе данных.

**Используемые библиотеки:**

* pygame
* pytmx
* sqlite3
* random
* sys
* os